

# Regulamin Zawodów Strzeleckich

## "Rifle Race"

### 1. Postanowienia Ogólne

1.1. **Nazwa zawodów:** Rifle Race

1.2. **Organizator:** Klub Strzelecki Expert LOK Jaworzno

1.3. **Termin i miejsce:** Pierwsza edycja zawodów odbędzie się **14 marca 2026 roku** o godzinie **10:00** na strzelnicy "Hubertech" w Jaworznie (ul. Energetyków 2A, 43-600 Jaworzno). Terminy kolejnych edycji będą publikowane w kalendarzu Klubu.

1.4. **Zgłoszenia i Opłaty:**

- Zapisy na zawody odbywają się wyłącznie drogą elektroniczną poprzez stronę internetową Klubu: <https://expert.jaworzno.pl/zawody>.
- Koszt udziału w poszczególnych konkurencjach jest określony w formularzu zgłoszeniowym na stronie internetowej.
- Harmonogram startu poszczególnych konkurencji i klas sprzętowych jest publikowany wraz z listami startowymi na stronie zapisów.

**Wpłaty on-line zwracane są wyłącznie zawodnikom, którzy zwolnili zarezerwowane miejsce przed wyznaczonym w formularzu czasie. Czas ten podany jest w oknie formularza rezerwacyjnego. Zwrot wpisowego odbywa się wyłącznie po przesłaniu przez zawodnika na adres kontakt@expert.jaworzno.pl e-maila potwierdzającego zwolnienie zarezerwowanego miejsca/miejsc, którego zawodnik otrzyma automatycznie z systemu. Zgłoszenia zwrotów przyjmowane będą do 3 dni roboczych po dniu zakończenia zawodów.**

1.5. **Struktura zawodów:** Zawody "Rifle Race" składają się z trzech niezależnych konkurencji. Każda konkurencja jest klasyfikowana i nagradzana osobno. Zawodnik może wziąć udział w jednej, dwóch lub wszystkich trzech konkurencjach.

1.6. **Cel zawodów:**

- Popularyzacja różnych form strzelectwa precyzyjnego.

- Integracja środowiska strzeleckiego.
- Wyłonienie najlepszych strzelców w poszczególnych konkurencjach.

## 2. Opis Konkurencji

### Konkurencja A: Benchrest

#### A.1. Opis i Klasy Sprzętowe

Konkurencja rozgrywana jest na dystansach 50 m oraz 100 m. Zawodnicy rywalizują w następujących klasach sprzętowych:

Klasa	Typ	Kaliber
Boczny Zapłon Semi-Auto	Karabin samopowtarzalny	.22 LR
Boczny Zapłon Repetier	Karabin powtarzalny (repetier )	.22 LR
Centralny Zapłon Semi-Auto	Karabin samopowtarzalny	od 5,6 mm do 7,62 mm
Centralny Zapłon Repetier	Karabin powtarzalny (repetier)	od 5,6 mm do 7,62 mm

#### A.2. Przebieg Konkurencji

- **Stanowiska strzeleckie:** Strzelanie odbywa się wyłącznie z przygotowanych stołów benchrestowych. Zawodnicy mogą korzystać tylko z siedzisk stanowiących wyposażenie danego stanowiska.
- **Tarcze:** Na dystansie 50 m znajdują się 4 tarcze (1 próbna, 3 oceniane). Na dystansie 100 m znajdują się 4 tarcze (1 próbna, 3 oceniane).
- **Czas:** Czas przygotowawczy wynosi 3 minuty. Czas konkurencji (na oddanie wszystkich strzałów na obu dystansach) wynosi 15 minut.
- **Strzelanie:** Do tarczy próbnej na każdym dystansie można oddać dowolną liczbę strzałów. Do każdej z trzech tarcz ocenianych na każdym dystansie należy oddać dokładnie 5 strzałów.

#### A.3. Punktacja i Klasyfikacja

- **Wynik:** Wynikiem jest skupienie przestrzelin mierzone w minutach kątowych (MOA).

- **Obliczanie wyniku:** Dla każdego dystansu (50 m i 100 m) obliczane jest średnie skupienie z trzech tarcz ocenianych. Wynik końcowy to suma średnich skupień z obu dystansów. Mniejsza wartość w MOA oznacza lepszy wynik.
- **Remis:** W przypadku remisu, o wyższym miejscu decyduje lepszy wynik (mniejsze skupienie) uzyskany na dystansie 100 m.

#### A.4. Zasady Dotyczące Broni i Wyposażenia

- Konfiguracja broni oraz jej wyposażenie dodatkowe (optyka, dwójnogi, resty, worki) są dowolne, zgodne z przepisami prawa.
  - Magazynek mogą być załadowane przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego.
- 

## Konkurencja B: MRTM.22 LITE

### B.1. Opis i Klasa Sprzętowa

- **Klasa:** Otwarta (Open). Dopuszczone są dowolne karabiny samopowtarzalne oraz powtarzalne (repetiery) w kalibrze .22 LR.
- **Konfiguracja broni:** Dowolna, w tym przyrządy celownicze (optyka) oraz wyposażenie dodatkowe (dwójnogi, poduszki strzeleckie itp.). Ilość amunicji i magazynków jest dowolna.

### B.2. Przebieg Konkurencji

Konkurencja składa się z dwóch etapów, realizowanych w ramach jednego limitu czasu.

- **Czas:** Maksymalny czas na ukończenie całej konkurencji wynosi **180 sekund**. Czas mierzony jest od sygnału startowego. Zawodnik kończy konkurencję po trafieniu wszystkich celów, na własne życzenie lub po upływie limitu czasu.
- **Etap 1: Barykada "PRS Skill Stage"**
- **Cele:** Dwa cele stalowe (10 cm i 8 cm) na dystansie 80 m.
- **Pozycje:** Zawodnik oddaje strzały z 5 różnych pozycji na barykadzie, wskazanych przez sędziego.
- **Sekwencja:** Z każdej z 5 pozycji zawodnik oddaje po jednym strzale do każdego z celów w sekwencji: **cel duży (10 cm) -> cel mały (8 cm)**. Łącznie 10 strzałów.

- **Zasada:** Do każdego celu w sekwencji można oddać tylko jeden strzał. Niezależnie od trafienia, po oddaniu strzału zawodnik przechodzi do kolejnego celu w sekwencji. Po oddaniu obu strzałów z danej pozycji (duży i mały), zawodnik przechodzi do kolejnej pozycji na barykadzie.
- **Etap 2: Cel "Know Your Limit" (KYL)**
- **Pozycja:** Leżąca, we wskazanym przez sędziego miejscu.
- **Cele:** 8 celów stalowych (od 5 cm do 6 mm) na dystansie 50 m.
- **Sekwencja:** Zawodnik ostrzeliwuje cele od największego do najmniejszego (od lewej do prawej).
- **Zasada (Hit To Move):** Warunkiem przejścia do kolejnego, mniejszego celu jest trafienie celu poprzedniego. Zawodnik może oddać dowolną liczbę strzałów do danego celu, aż do jego trafienia.

### B.3. Punktacja i Klasyfikacja

- **Punkty:** Każdy trafiony cel (zarówno na barykadzie, jak i na KYL) jest wart **5 punktów**.
- **Wynik końcowy (Faktor):** Wynikiem jest tzw. "faktor", obliczany według wzoru: **Suma punktów / Czas (w sekundach)**.
- **Klasyfikacja:** O miejscu w klasyfikacji decyduje najwyższa wartość faktora. Wyższy faktor oznacza lepszy wynik.

---

## Konkurencja C: Marksman

### C.1. Opis i Klasa Sprzętowa

- **Klasa:** Otwarta (Open). Dopuszczone są dowolne karabiny w kalibrze 5,56 NATO lub .223 Remington.
- **Amunicja:** Zawodnik rozpoczyna konkurencję z karabinem załadowanym maksymalnie 3 nabojami. Pozostała amunicja i magazynki muszą być umieszczone w dedykowanej skrzynce.
- **Konfiguracja broni:** Dowolna, w tym platforma karabinu, przyrządy celownicze (optyka) oraz wyposażenie dodatkowe (dwójnogi, poduszki strzeleckie itp.).

### C.2. Przebieg Konkurencji

Konkurencja składa się z dwóch etapów, realizowanych w ramach jednego limitu czasu.

- **Czas:** Maksymalny czas na ukończenie całej konkurencji wynosi **180 sekund**. Czas mierzony jest od sygnału startowego. Zawodnik kończy konkurencję po trafieniu wszystkich celów, na własne życzenie lub po upływie limitu czasu.
- **Etap 1: Tarcza "Zakładnik"**
- **Pozycja:** Leżąca.
- **Cele:** Trzy tarcze typu "zakładnik/terrorysta" na dystansie 65 m. Każda kolejna tarcza jest mniejsza, zwiększając poziom trudności.
- **Sekwencja:** Zawodnik oddaje po jednym strzale do każdej z trzech tarcz.
- **Zasada:** Należy trafić w strefę celu "terrorysta". Trafienie w strefę "zakładnik" skutkuje przyznaniem **-5 punktów karnych**. Chybiecie celu "terrorysta" (trafienie poza strefy punktowane) skutkuje wynikiem 0 punktów za dany strzał.
- **Przemieszczenie:** Po zakończeniu Etapu 1, zawodnik, z bronią zabezpieczoną, zabiera skrzynkę z amunicją i przemieszcza się na kolejne stanowisko strzeleckie. Otwarcie skrzynki i przeładowanie broni jest dozwolone dopiero po dotarciu na stanowisko Etapu 2.
- **Etap 2: Barykada "Nine Hole"**
- **Pozycja:** Strzelanie z 3 różnych pozycji na barykadzie, wskazanych przez sędziego.
- **Cele:** Dwa stalowe gongi różnej wielkości.
- **Sekwencja:** Z każdej z 3 pozycji zawodnik ostrzeliwuje oba gongi w sekwencji: **gong większy -> gong mniejszy**.
- **Zasada (Hit To Move):** Warunkiem przejścia do kolejnego celu w sekwencji jest trafienie celu poprzedniego. Zawodnik może oddać dowolną liczbę strzałów do danego celu, aż do jego trafienia.

### C.3. Punktacja i Klasyfikacja •

#### Punkty:

- Prawidłowe trafienie celu "terrorysta": **10 punktów**.
- Trafienie celu "zakładnik": **-5 punktów**.
- Trafienie celu "gong" na barykadzie: **5 punktów**.
- **Wynik końcowy (Faktor):** Wynikiem jest tzw. "faktor", obliczany według wzoru: **Suma punktów / Czas (w sekundach)**.

- **Klasyfikacja:** O miejscu w klasyfikacji decyduje najwyższa wartość faktora. Wyższy faktor oznacza lepszy wynik.
- 

## 4. Klasyfikacja Generalna Cyklu "Rifle Race" 2026

4.1. **Struktura cyklu:** Cykl zawodów "Rifle Race" w 2026 roku składa się z 4 edycji. Czwarta edycja ma status Finału.

### 4.2. Zasady klasyfikacji:

- Do klasyfikacji generalnej cyklu liczy się suma wyników z **edycji finałowej** oraz **dwóch najlepszych wyników** z trzech poprzednich edycji (edycje 1-3).
- Udział w edycji finałowej jest obowiązkowy, aby być uwzględnionym w klasyfikacji generalnej.
- Klasyfikacja prowadzona jest osobno dla każdej konkurencji (Benchrest, MRTM.22 LITE, Marksman) i w ramach jej klas sprzętowych.

4.3. **Nagrody:** Medale i nagrody za klasyfikację generalną całego cyklu zostaną wręczone podczas ceremonii zakończenia edycji finałowej.

---

## 5. Bezpieczeństwo (Obowiązuje we wszystkich konkurencjach)

5.1. Na terenie strzelnicy obowiązują ogólne zasady bezpieczeństwa.

5.2. Broń można przenosić wyłącznie rozładowaną, z odłączonym magazynkiem i otwartą komorą naboju (lub z włożonym wskaźnikiem bezpieczeństwa).

5.3. Obsługa broni na stanowisku strzeleckim jest dozwolona tylko na komendę sędziego.

5.4. Wszyscy uczestnicy i osoby towarzyszące przebywające w strefie strzelań mają obowiązek noszenia ochrony słuchu i wzroku.

5.5. Niezastosowanie się do poleceń sędziego lub zasad bezpieczeństwa może skutkować natychmiastową dyskwalifikacją.

## 6. Postanowienia Końcowe

6.1. Sprawy sporne rozstrzyga Sędzia Główny zawodów.

6.2. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz do wprowadzania zmian, o których poinformuje zawodników przed rozpoczęciem konkurencji.

6.3. Uczestnictwo w zawodach jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.