

Regulamin zawodów ŚLĄSKA LIGA TRAP 75

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego,
- kształtowanie umiejętności przestrzegania zasad fair play,
- sprawdzenie się zawodników w niecodziennej formie rywalizacji,
- wyłonienie Zwycięzcy Śląskiej Ligi Trap 75.

2. Organizator zawodów

Klub Strzelecki EXPERT LOK Jaworzno
ul. Energetyków 2A
43-600 Jaworzno

Tel.: **661 355 571**

e-mail: **klub@expert.jaworzno.pl**

Rejestracja zawodników:

<https://expert.jaworzno.pl/zawody>

3. Termin i miejsce zawodów

Zawody odbywają się zgodnie z kalendarzem imprez zamieszczonym na stronie klubu:

www.expert.jaworzno.pl

Zawody rozgrywają się na terenie Ośrodka Strzelectwa Sportowego i Obronnego „HUBERTECH” w Jaworznie przy ul. Energetyków 2a.

4. Uczestnictwo

W zawodach mogą wziąć udział osoby posiadające licencję zawodniczą Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego, a także członkowie klubów strzeleckich nie posiadający licencji (strzelanie w obecności instruktora strzelectwa sportowego). Osoby zrzeszone w Polskim Związku Łowieckim mogą brać udział w zawodach ale bez możliwości ujęcia ich w komunikacie z zawodów.

5. Obserwator PZSS

Zawody rozgrywane są przy udziale obserwatora ze Śląskiego Związku Strzelectwa Sportowego, a uczestnictwo w nich zaliczane jest na poczet startów wymaganych do przedłużenia licencji zawodniczej Polskiego Związku Strzelectwa Sportowego.

6. Ogólne zasady i przebieg konkurencji (rundy)

Konkurencja (runda) składa się z części kwalifikacyjnej i części finałowej.

Część kwalifikacyjna składa się z 3 serii strzelań – każda po 25 rzutków (opis przebiegu poniżej).

Część finałowa składa się maksymalnie z 5 serii strzelań. W pierwszej serii strzela się po 25 rzutków, następnie do trzech kolejnych serii strzela się po 5 rzutków i ostatniej 10 rzutków (opis przebiegu poniżej).

W ciągu całej konkurencji zawodnik strzela łącznie do 75 (25+25+25) rzutków w kwalifikacjach i maksymalnie 50 rzutków w finale (25+5+5+5+10).

Konkurencja rozpoczyna się od części kwalifikacyjnej, gdzie w każdej serii startuje maksymalnie 6 zawodników rozstawionych na 5 stanowiskach strzeleckich (nr 1, 2, 3, 4, 5) i jednym oczekującym (nr 6). Rzutki wywoływane są na dowolną komendę głosową podaną przez zawodnika w momencie jego gotowości do strzału. Do każdego wywołanego rzutka zawodnik może strzelić maksymalnie dwa razy. Po ostrzeleniu rzutka zawodnik musi otworzyć/złamać broń i pozostać na stanowisku do momentu aż kolejny zawodnik zakończy ostrzeliwać wywołanego przez siebie rzutka. Dopiero wtedy zawodnik opuszcza swoje stanowisko ustawiając się pomiędzy stanowiskiem, które opuścił a tym na które wejdzie, gdy następny zawodnik je opuści. Pomiedzy stanowiskami 1-5 ruch zawodników odbywa się w prawą stronę. Zawodnicy, którzy opuszczają stanowisko nr 5 (skrajne z prawej strony) przechodząc na stanowisko oczekujące (nr 6) lub stanowisko nr 1 (skrajne z lewej strony) muszą mieć rozładowaną broń. Seria kończy się po podjęciu 25 rzutków w tak opisanym cyklu przez każdego z zawodników biorących udział w serii.

Po zakończeniu części kwalifikacyjnej punkty zdobyte przez zawodników są sumowane i formowana jest kwalifikacyjna lista wynikowa. Do finałów kwalifikuje się 6 zawodników z największą liczbą punktów, a w przypadku zawodników z tą samą liczbą punktów o kolejności finałowej decydują baraże.

Baraże rozgrywane są ze stanowiska nr 3. W barażach zawodnicy oddają po jednym strzale do wywołanego rzutka (oddanie dwóch strzałów do rzutka skutkuje niezaliczeniem trafienia). Przegrywa ten zawodnik, który nie zaliczy trafienia a jego konkurent/konkurenci trafienie. W przypadku braku zawodnika podczas baraży uznają się, że poddał się bez walki i automatycznie przegrywa pojedynek o miejsce w finale.

Część finałowa składa się maksymalnie z 5 serii strzelań. W pierwszej serii zawodnicy strzelają po 25 rzutków, następnie do trzech kolejnych serii strzelają po 5 rzutków i w ostatniej serii strzelają po 10 rzutków. W finałach zawodnicy mogą oddać tylko jeden strzał do wywołanego rzutka (oddanie dwóch strzałów do rzutka skutkuje niezaliczeniem trafienia). Po każdej serii finałowej odpada zawodnik z najmniejszą liczbą punktów uzyskaną w seriach finałowych łącznie (nie są brane pod uwagę wyniki z części kwalifikacyjnej). W przypadku takiej samej liczby punktów odpada ten zawodnik, który wchodził do finału z niższego miejsca.

Wyżej wymienione zasady stanowią modyfikację konkurencji Olympic Trap 125 opisaną w przepisach International Shooting Sport Federation - Shotgun Rules.

7. Broń i amunicja

Zawody odbywają się wyłącznie przy użyciu broni gładkolufowej w kalibrze nie większym niż 12 ga z wyłączeniem strzelb automatycznych, pump-action i czarnoprochowych. Zabronione jest używanie amunicji śrutowej o naważce większej niż 24g śrutu i średnicy pojedynczego śrutu przekraczającego 2,6mm.

Osoby z innym niż wyżej opisanym typem broni lub amunicji nie będą dopuszczeni do udziału w konkurencji. Ponadto, Sędzia ma prawo do sprawdzenia używanej przez Zawodnika amunicji podczas trwania konkurencji i jeżeli nie będzie ona spełniać opisanych wymogów może zdyskwalifikować takiego Zawodnika uniemożliwiając mu kontynuowanie konkurencji.

Szczegółowe zasady dotyczące dopuszczonej do konkurencji broni i amunicji znajdują się w przepisach International Shooting Sport Federation - Shotgun Rules.

8. Program zawodów

- 8:00 - 8:30 – rejestracja zawodników*
- 8:30 – rozpoczęcie strzelań*
- 30min x 3 serie x ilość grup – orientacyjny czas strzelań kwalifikacyjnych
- 30 min – orientacyjny czas przewidziany na podsumowanie części kwalifikacyjnej i ewentualne baraże
- 45 min – orientacyjny czas części finałowej
- 15 min - orientacyjny czas ogłoszenia wyników i dekoracja zawodników

ORIENTACYJNY CZAS ZAWODÓW W PRZYPADKU 2 GRUP PO 6 OSÓB – 4h 30min (8:30-13:00)

ORIENTACYJNY CZAS ZAWODÓW W PRZYPADKU 3 GRUP PO 6 OSÓB – 6h (8:30-14:30)

ORIENTACYJNY CZAS ZAWODÓW W PRZYPADKU 4 GRUP PO 6 OSÓB – 7h 30min (8:30-16:00)

** Organizator zawodów zastrzega sobie prawo do zmiany godzin rozpoczęcia rejestracji zawodników a dalej strzelań o czym będzie informował przynajmniej na dzień przed rozpoczęciem zawodów poprzez kanały w mediach społecznościowych (Facebook).*

9. Klasyfikacja zawodników

Zawodnicy klasyfikowani są indywidualnie.

Do klasyfikacji generalnej sumowane są 3 najlepsze wyniki rundowe tylko z części kwalifikacyjnej (łączna liczba trafień w danej rundzie bez finałów) spośród wszystkich rund Śląskiej Ligi Trap 75 w danym roku kalendarzowym, w którym dany zawodnik brał udział.

W przypadku dwóch lub więcej zawodników z identycznym wynikiem decydować będą rozgrywki barażowe przeprowadzane na ostatniej rundzie zawodów przewidzianej w danym roku kalendarzowym. Opisana zasada dotyczy jedynie pierwszych sześciu miejsc w klasyfikacji. W pozostałych przypadkach, zawodnicy z tym samym wynikiem zajmować będą to samo miejsce. W przypadku braku zawodnika podczas baraży uznają się, że poddał się bez walki i automatycznie przegrywa pojedynek o miejsce.

10. Dekoracja zawodników

Za zajęcie pierwszych trzech miejsc w danej rundzie zawodnicy otrzymują medale.

Za zajęcie pierwszych sześciu miejsc w klasyfikacji generalnej zawodnicy otrzymują dyplomy i vouchery na zakupy w sklepie stacjonarnym Hubertech Sp. z o.o., ul. Energetyków 2A, 43-600 Jaworzno.